

Passenger Transportation.

Автор Мода: SovTransBus

Кодола Александр(mercuriat) – 3d модель, графический редактор, map editor.

Snare85(Жека Лунёв) – физика прицепов, скрипты.

Помоги проекту донатом:

Донат : https://www.donationalerts.com/r/alexander_merc

Yoomoney: 41001679634706

Ваша поддержка важна для нас!

Выражаем благодарность за поддержку нашим донам: Corneliu Stropsa, Mistik13, Dim Dim, Дмитрий Башкиров, Aki Tuulivaara, Ден Михайлов, Джон, Юрец, Василий Васильевич Гуцало, Alexey Kostrov.

Подписывайся на наш youtube канал **SovTransBus**

Файлы:

- 1) passenger_transportation_base

Приоритет ставить выше карт и модулей.

Модули оригинально карты:

- 1) passengers_europe_1.43 – модуль дефолтной карты + DLC.

(Необходимо наличие всех DLC частей карт, FULL)

С участием других карт – приоритет модуля ставить ниже.

- 2) passengers_europe_no_dlc_1.43 – модуль основной карты без DLC частей карт.

(Для тех, у кого отсутствует хотя бы одно DLC части карт – выбирать этот модуль)

Способы подключения на 1.43:

- 1)

Passenger Transportation BASE

Passengers Europe 1.43

- 2)

Passenger Transportation BASE

Passengers Europe 1.43 no DLC

- 3)

Passenger Transportation BASE

---- модовые карты -----

Passengers Europe 1.43

Моды карты, которые изменяют дефолтную карту , возможны сильные конфликты!!!

О модулях к модовым картам:

passengers_rusmap_2.4.2 - утрачен в связи с обновлением карты v2.43.1

passengers_srmap_10.5 - утрачен в связи с обновлением карты v10.9

passengers_great_steppe_2.0 - совместимость не проверялась, судьба карты не известна



passengers_volgamap_1.2 - совместимость не проверялась, судьба карты не известна

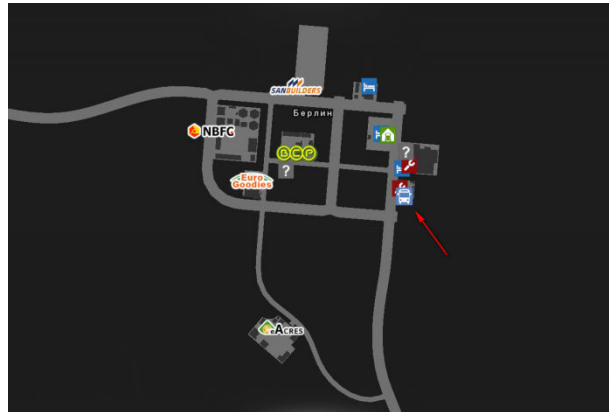
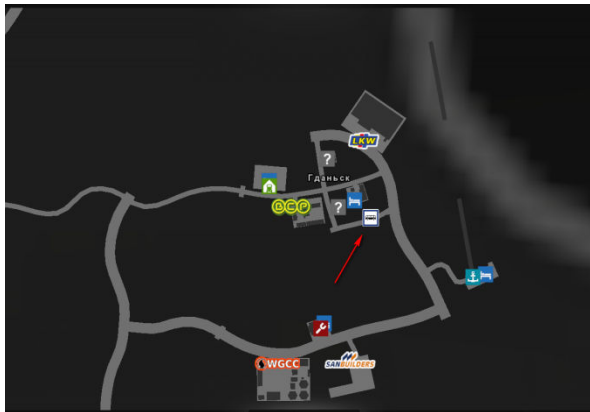
passengers_szm_addon_2.4 - утрачен в связи с обновлением карты 2.4.3

passengers_sibirmap_2.1.2 - утрачен в связи с обновлением карты 2.2.0

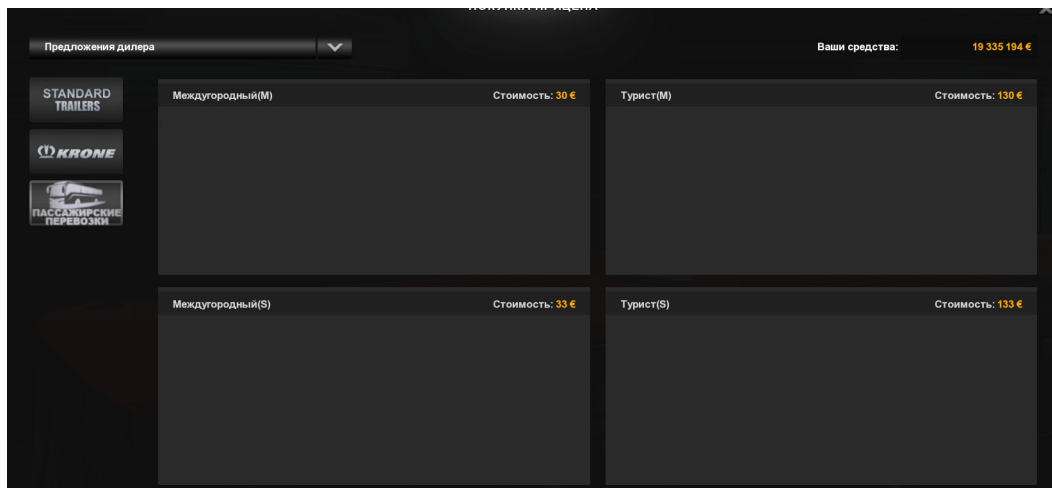
Работа "Passenger Transportation" на МОДОВЫХ картах осуществляется только при поддержке авторами этой карты. (Непосредственно установкой авторами сетей автостанций в своей карте, которые будут поддерживать наш мод)

О пассажирских перевозках!

Данные пассажирские перевозки активируют остановки и автовокзалы в городах. Одна станция на город. Теперь можно полностью окунуться в атмосферу пассажирских перевозок в ETS. Для того чтобы перевозки стали доступными, нужно приобрести специальный так называемый «Невидимый прицеп» доступный у дилера. В роли карго выступают пассажиры, в роли компаний – сеть остановок и автовокзалов. Выбрав соответствующий прицеп, езжайте на станцию для получения первого рейса. Станции обозначены на картах: автовокзал - , остановка - .



Прицепы представлены в двух режимах и по два типа на каждый режим. Режим – «междугородный» Тип (M) и тип (S), и режим «Турист» Тип (M) и тип (S).



О режимах прицепа:

Междугородный. Этот прицеп(режим) даёт нам возможность перевозить пассажиров на малые расстояния. Здесь отсекаются все дальние расстояния. Заказы будут генерироваться в пределах до 350км. Таким образом заказы формируются от города убытия, в ближайшие от него города. Количество исходящих заказов формируется от 8 до 10 вариантов.

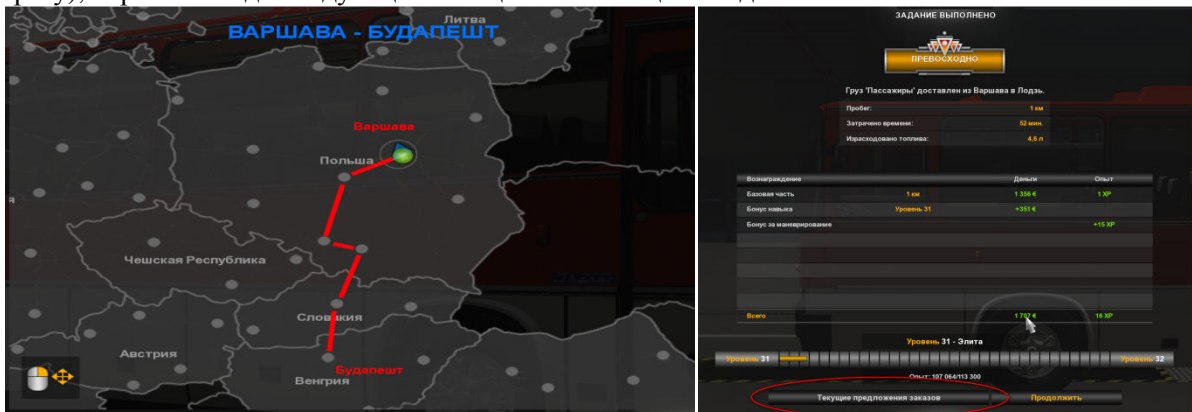


Остаётся только составить себе рейс – начало и конец маршрута, и следовать до конечного пункта, через проходящие города, перевозя пассажиров из города в город. Всё как в жизни. Типичны междугородний маршрут.

К примеру:

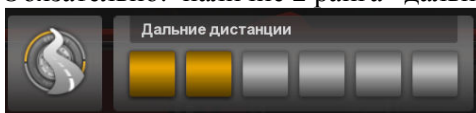
Рейс: Варшава – Будапешт. (Проходящий через: Лодзь, Катовице, Острава, Бистрица)

Берём заказ в Варшаве до ближайшей станции Лодзь, едем туда, по прибытию высаживаем наших пассажиров и через кнопку «Текущие предложения заказов» (удобно тем, что посадка происходит сразу), берём заказ до следующей станции «Катовице» и т.д..



Из недостатков – часто бывает что варианты заказов повторяются, и в следующий город по пути (на пример Острова) заказа не оказалось. Тут дело импровизации, как и в жизни бывает так что на станции нет пассажиров следующих по вашему маршруту. Следуйте далее по направлению, на следующей станции вас ожидают ;)

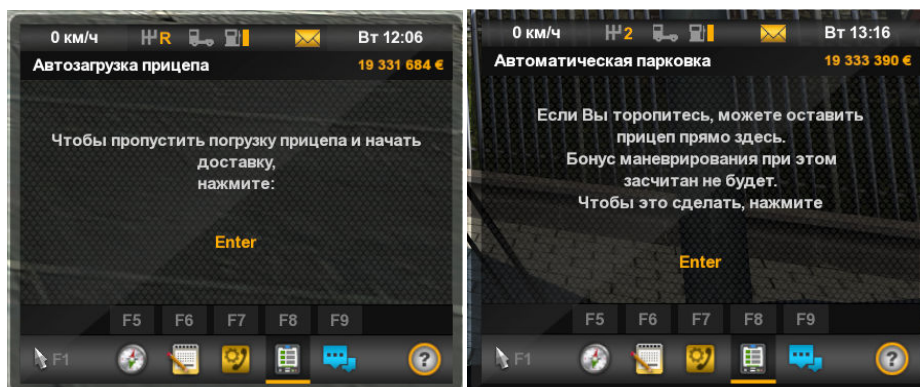
Турист. С этим режимом – наоборот. Он отсекает ближние расстояния. Это прямой маршрут от точки А до точки Б с большим расстоянием. (От 500 км и выше без ограничения). Всё по классике. Обязательно: наличие 2 ранга «дальность перевозок» и выше.



Для перевозок – рекомендуется включить настройку «Окно автоматической парковки».



Не старайтесь парковаться ровно в зону маркера, это может не работать, так как вы не видите положение прицепа.



Типы S и M.

Это обозначение физики прицепа, его длины. Где S это маленький, M – средний. Подбирается к каждому автобусу индивидуально, так как огромное количество разных модов на автобусы и все имеют различную коллизию. Длина прицепа будет влиять на размер отметки маркера погрузки. См. рисунок.



К сожалению мы не можем тестировать абсолютно каждый автобус, мы старались сделать прицепы как можно более универсальными.

В тестировании принимали участие 22 случайных модов:

- Ikarus 250.59 версия 2021.1.41 (v1.41.x) - **тип прицепа (M)**
- Man Lion's Coach 2017 Optiview версия 1.2 (v1.40.x, 1.41.x) - **тип прицепа (M)**
- Neoplan Cityliner 2021 версия 1.0 (v1.40.x, 1.41.x) - **тип прицепа (M)**
- Sudamericanas F50 IV версия 1.6 (v1.40.x, 1.41.x) - **тип прицепа (M)**
- Volvo 7550 версия 1.0 (v1.40.x) - **тип прицепа (M)**
- Comil Invictus DD 8x2 версия 1.2 (v1.40.x) - **тип прицепа (M)**
- Setra S 516 HD версия 1.0 (v1.40.x, 1.41.x) - **тип прицепа (S)**
- Marcopolo G7 1800 DD версия 2.2 (v1.40.x) - **тип прицепа (M)**
- Fiat Ducato версия 1.6 (v1.40.x, 1.41.x) - **тип прицепа (M)**
- METALSUR STARBUS 3 MULTICHASSIS (v1.41.x) - **тип прицепа (M)**
- Mercedes-Benz MB-Tourismo 17RHD-2010 (v1.41.x) - **тип прицепа (S)**
- Scania Touring версия 1.2 (v1.40.x) - **тип прицепа (M)**
- Solaris Urbino III 12 BVG версия 2.0.8 (v1.40.x) - **тип прицепа (M)**
- Mercedes Travego 15 16 SHD 2021 версия 1.0 (v1.40.x, 1.41.x) - **тип прицепа (S)**
- NICCOLO ISIDRO NEW CONCEPT 2250 - **тип прицепа (M)**
- Busscar Vissta Buss O400 RSD (v1.40.x, 1.41.x) - **тип прицепа (M)**
- MERCEDES-BENZ SPRINTER 2021 (v1.41.x) - **тип прицепа (M)**
- VOLKSWAGEN CRAFTER V1R70 (v1.41.x) - **тип прицепа (M)**
- IRIZAR BUSPACK FULL VERSION (v1.40.x) - **тип прицепа (M)**
- KAROSA 95X PACK V1.0.5 (v1.40.x) - **тип прицепа (M)**
- IVECO EVADYS LINE 13M + INTERIOR V1.0.4 (v1.40.x) - **тип прицепа (M)**
- Cametal CX 40 v1.0 (v1.40.x, 1.41.x) - **тип прицепа (M)**

В результате , все тестируемые моды прошли успешно!
Чаще всего подходящий прицеп - тип (M)

Passenger Transportation.

Mod Author: SovTransBus

Alexander Kodola (mercuriat) – 3d model, graphic editor, map editor..
Snare85 (Zheka Lunev) – physics of trailers, scripts.

Help for the project:

Donat : https://www.donationalerts.com/r/alexander_merc

Yoomoney: 41001679634706

Your support is important to us!

We express our gratitude for the support: Corneliu Stropsa, Mistik13, Dim Dim, Дмитрий Башкиров, Aki Tuulivaara, Ден Михайлов, Джон, Юрец, Василий Васильевич Гуцало, Alexey Kostrov.

Subscribe to our youtube channel – **SovTransBus**

Files:

- 1) passenger_transportation_base
Put priority above maps and modules.
Modules of the original map:
- 2) passengers_europe_1.43 – default map module + DLC.
(It is necessary to have all the DLC parts of the map, FULL)
With the participation of other maps, the priority of the module should be set lower.
- 3) passengers_europe_no_dlc_1.43 – the main map module without DLC parts of the maps.

(For those who do not have at least one DLC part of the maps – choose this module)

Connection methods for 1.43:

1)

Passenger Transportation BASE

Passengers Europe 1.43

2)

Passenger Transportation BASE

Passengers Europe 1.43 no DLC

3)

Passenger Transportation BASE

---- mod maps -----

Passengers Europe 1.43

Map mods that change the default map, strong conflicts are possible!!!

About modules for mod cards:

passengers_rusmap_2.4.2 - lost due to map update v2.43.1

passengers_srmap_10.5 - lost due to map update v10.9

passengers_great_steppe_2.0 - compatibility has not been tested, the fate of the card is unknown

passengers_volgamap_1.2 - compatibility has not been tested, the fate of the card is unknown

passengers_szm_addon_2.4 - lost due to map update 2.4.3

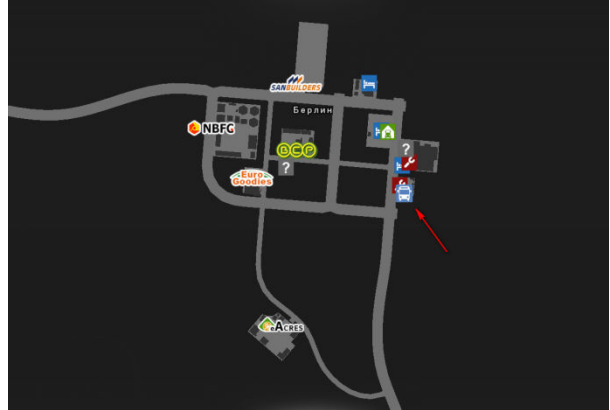
passengers_sibirmap_2.1.2 - lost due to map update 2.2.0

The work of "Passenger Transportation" on MOD maps is carried out only with the support of the authors of this map. (Directly by installing the authors of the bus station networks in their map, which will support our mod)

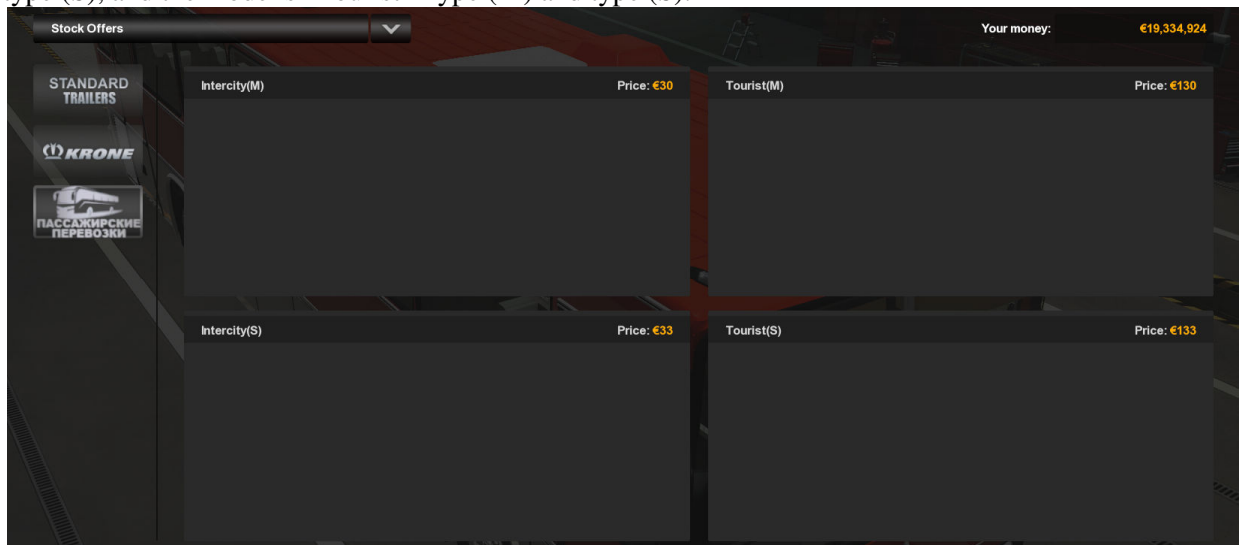
About passenger transportation!

These passenger services activate stops and bus stations in cities. One station per city. Now you can fully plunge into the atmosphere of passenger transportation in ETS. In order for transportation to become available, you need to purchase a special so-called "Invisible Trailer" available from a dealer. Passengers act as cargo, and a network of bus stops and bus stations act as companies. After selecting the appropriate trailer, go to the station to get the first flight. The stations are marked on the maps:

bus station -  , bus stop -  .



Trailers are presented in two modes and two types for each mode. The mode is "Intercity" Type (M) and type (S), and the mode is "Tourist" Type (M) and type (S).



About Trailer modes:

Intercity. This trailer (mode) gives us the opportunity to transport passengers over short distances. All long distances are cut off here. Orders will be generated within a limit of up to 350 km. Thus, orders are formed from the city of departure, to the cities closest to it.

The number of outgoing orders is formed from 8 to 10 options.

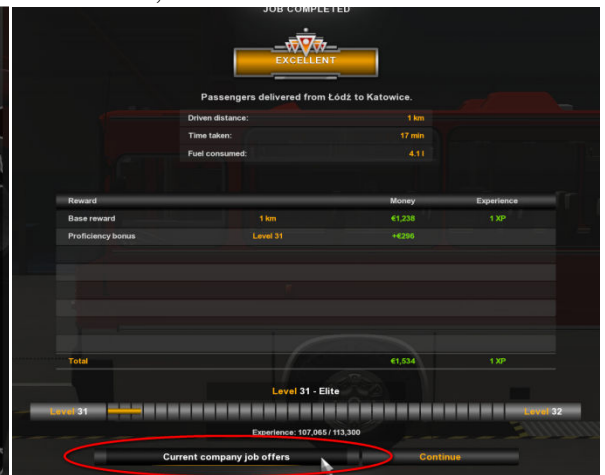


It remains only to make up a flight-the beginning and end of the route, and follow to the final destination, through passing cities, transporting passengers from city to city. Everything is just like in life. Typical intercity route.

Eg:

Flight: Warsaw – Budapest. (Passing through: Lodz, Katowice, Ostrava, Bystrica)

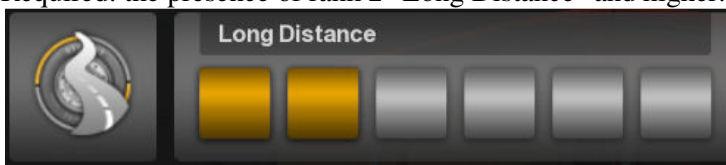
We take an order in Warsaw to the nearest Lodz station, we go there, on arrival we drop off our passengers and through the "Current company job offers" button (it is convenient because boarding takes place immediately), we take an order to the next station "Katowice", etc..



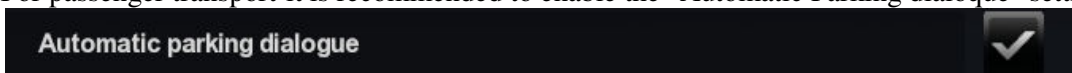
Among the disadvantages – it often happens that the order options are repeated, and there was no order to the next city on the way (for example, to the city of " Ostrava "). It's a matter of improvisation, as in life it happens that there are no passengers following your route at the station. Follow the direction further, they are waiting for you at the next station.

Tourist. With this mode, the opposite is true. It misfires near distances. This is a direct route from point A to point B with a long distance. (From 500 km and above without restriction). Everything is according to the classics.

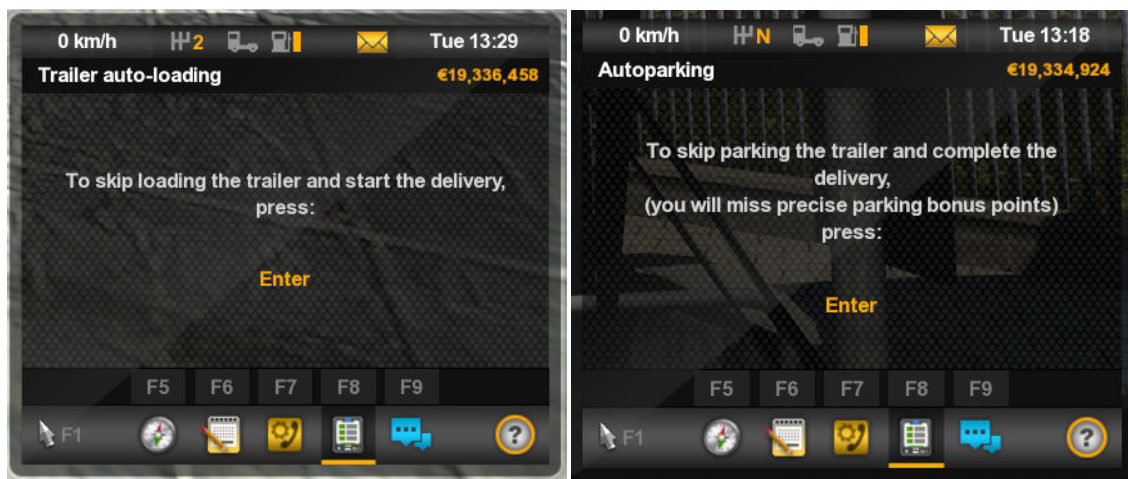
Required: the presence of rank 2 "Long Distance" and higher.



For passenger transport-it is recommended to enable the "Automatic Parking dialogue" setting.



Do not try to park exactly in the marker area, this may not work, since you do not see the position of the trailer.



Types S and M.

This is the designation of the physics of the trailer, its length. Where S is small, M is medium. It is selected for each bus individually, since there are a huge number of different mods for buses and all have different collisions. The length of the trailer will affect the size of the loading marker mark. See the figure:



Unfortunately, we can't test absolutely every bus, we tried to make the trailers as versatile as possible.

22 random mods took part in the testing:

Ikarus 250.59 ver. 2021.1.41 (v1.41.x) - **trailer type (M)**
 Man Lion's Coach 2017 Optiview ver. 1.2 (v1.40.x, 1.41.x) - **trailer type (M)**
 Neoplan Cityliner 2021 ver. 1.0 (v1.40.x, 1.41.x) - **trailer type (M)**
 Sudamericanas F50 IV ver. 1.6 (v1.40.x, 1.41.x) - **trailer type a (M)**
 Volvo 7550 ver. 1.0 (v1.40.x) - **trailer type (M)**
 Comil Invictus DD 8x2 ver. 1.2 (v1.40.x) - **trailer type (M)**
 Setra S 516 HD ver. 1.0 (v1.40.x, 1.41.x) - **trailer type (S)**
 Marcopolo G7 1800 DD ver. 2.2 (v1.40.x) - **trailer type (M)**
 Fiat Ducato ver. 1.6 (v1.40.x, 1.41.x) - **trailer type (M)**
 METALSUR STARBUS 3 MULTICHASSIS (v1.41.x) - **trailer type (M)**
 Mercedes-Benz MB-Tourismo 17RHD-2010 (v1.41.x) - **trailer type (S)**
 Scania Touring ver. 1.2 (v1.40.x) - **trailer type (M)**
 Solaris Urbino III 12 BVG ver. 2.0.8 (v1.40.x) - **trailer type (M)**
 Mercedes Travego 15 16 SHD 2021 версия 1.0 (v1.40.x, 1.41.x) - **trailer type (S)**
 NICCOLO ISIDRO NEW CONCEPT 2250 - **trailer type (M)**
 Busscar Vissta Buss O400 RSD (v1.40.x, 1.41.x) - **trailer type (M)**
 MERCEDES-BENZ SPRINTER 2021 (v1.41.x) - **trailer type (M)**

VOLKSWAGEN CRAFTER V1R70 (v1.41.x) - **trailer type (M)**
IRIZAR BUSPACK FULL VERSION (v1.40.x) - **trailer type (M)**
KAROSA 95X PACK V1.0.5 (v1.40.x) - **trailer type (M)**
IVECO EVADYS LINE 13M + INTERIOR V1.0.4 (v1.40.x) - **trailer type (M)**
Cametal CX 40 v1.0 (v1.40.x, 1.41.x) - **trailer type (M)**

As a result, all tested mods were successful!

Most often, the appropriate trailer is the type (M)